

دليل اللعبة

بلدان

سافر حول العالم
مع ست ألعاب وأكثر



أناسة · ONASAH

طرق اللعب



خبراء الأعلام

1



الكبير يأكل
الصغير

2



المحقق الدولي

3



المستكشف
الجغرافي

4



بناء
الإمبراطورية

5



مغامرات السفر

6

اضغط على اسم الطريقة للانتقال إليها
مباشرة

طريقة اللعب 1



خبراء الأعلام

هل تستطيع التعرف على
الدولة من علمها فقط؟

1 يسحب اللاعب الأول بطاقة، ويخفي اسم الدولة بيده ويظهر البطاقة أمام اللاعبين الآخرين.

2 يحاول اللاعب الثاني التعرف على الدولة.

3 إذا كانت الإجابة صحيحة أخذ البطاقة إلى مجموعته، وإذا أخطأ انتقل الدور إلى اللاعب الذي يليه.

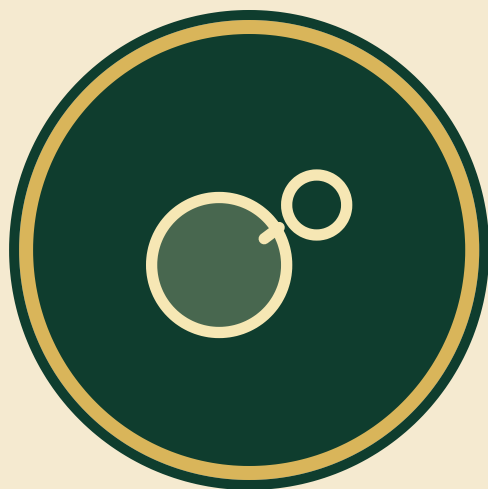
4 إذا دارت البطاقة على الجميع ولم يعرفها أحد، تُكشف للجميع ثم توضع في كومة الدول غير المعروفة.

5 يسحب اللاعب الثاني بطاقة ويبدأ جولة جديدة، وهكذا تستمر الجولات حتى يُحدّد الفائز.

الفائز: أول لاعب يجمع 7 بطاقات



طريقة اللعب 2



الكبير يأكل الصغير

أيّها أكبر مساحة؟ أكثر
سكاناً؟ أعلى ناتجاً
اقتصادياً؟

الكبير يأكل الصغير

1 توزّع 6 بطاقات على كل لاعب.

2 لكل جولة هدف بالتناوب: الأكبر مساحةً، ثم الأكبر في عدد السكان، ثم الأعلى في الناتج الاقتصادي السنوي، ثم العودة إلى المساحة وهكذا.

3 تبدأ أول جولة بالتنافس على الأكبر مساحة: يضع كل لاعب البطاقة التي يختارها مقلوبةً على الطاولة.

4 عندما ينتهي الجميع، تُكشف البطاقات وتُقارن الأرقام.

5 صاحب الرقم الأكبر يفوز بالجولة ويأخذ جميع بطاقتها.

6 الجولة التالية على الأكبر في عدد السكان، والتي بعدها على الأعلى في الناتج الاقتصادي، ثم نعود إلى المساحة بالترتيب نفسه.

الفائز: من يأكل أكبر عدد من الدول



طريقة اللعب 3



المحقق الدولي

دولة واحدة مخفية... وكل
سؤال يقربك من الإجابة.

المحقق الدولي

1 يسحب اللاعب الأول بطاقة واحدة دون أن يُظهر منها شيئاً.

2 يطرح اللاعب الثاني سؤالاً إجابته «نعم» أو «لا» فقط. مثال: هل هي في آسيا؟

3 بعد السؤال تتاح له محاولة التخمين قبل أن ينتقل الدور؛ فإذا أصاب أخذ البطاقة إلى مجموعته.

4 ينتقل الدور إلى اللاعب التالي: يسأل ثم يخمن، وهكذا حتى تعرف الدولة المختارة.

5 تبدأ جولة جديدة، ويسحب البطاقة هذه المرة اللاعب الثاني.

 الفائز: أول لاعب يجمع 7 دول

طريقة اللعب 4



المستكشف الجغرافي

أول من يصل إلى الوجهة.

المستكشف الجغرافي

1 توضع الخريطة على الطاولة.

2 تُسحب بطاقة وتُكشف لجميع اللاعبين.

3 أول لاعب يصل إلى الدولة على الخريطة يفوز بالجولة.

الفائز: أول لاعب يجمع 7 بطاقات 

طريقة اللعب 5



بناء الإمبراطورية

انطلق من دولتك، ووسّع
حدودك.

بناء الإمبراطورية

1 تُفصل بطاقات دول آسيا عن بقية الدول.

2 تُخلط بطاقات دول الانطلاق الست:
السعودية، باكستان، كازاخستان، الصين،
الهند، روسيا.

3 يسحب كل لاعب بطاقة منها لتكون نقطة
انطلاقه. وإذا كان اللاعبون أقل من ستة، تُعاد
البطاقات التي لم تُسحب إلى كومة البطاقات.

4 توضع جميع بطاقات دول آسيا مقلوبةً على
الطاولة بحيث لا يمكن معرفتها.

5 في دوره، يقلب اللاعب بطاقتين ليراهما جميع
اللاعبين.

6 إذا كانت إحدهما مجاورة لإحدى دوله في
الخريطة، سافر إليها وأخذها إلى إمبراطوريته.

7 إذا لم تكن مجاورة، تُعاد البطاقتان إلى
مكانهما مقلوبتين، وينتقل الدور إلى اللاعب
الذي يليه بالطريقة نفسها.

 **الفائز: صاحب أكبر عدد من البطاقات**

طريقة اللعب 6



مغامرات السفر

ابدؤوا في دولة وانطلقوا
بين الدول.

1 تُسحب بطاقة وتوضع
مكشوفةً على الطاولة.

2 يُعطى كل لاعب 7 بطاقات.

3 من يملك دولة متاخمة بالحدود
لإحدى الدول الموجودة على
الطاولة يضعها بجانبها.

4 إذا لم يكن لدى اللاعب بطاقة
مجاورة يسحب بطاقة إضافية.

5 تستمر اللعبة هكذا حتى ينتهي
أول لاعب من بطاقاته.

الفائز: أول من يتخلص من جميع
بطاقاته 

بلدان

رحلة سعيدة حول العالم!

العب أكثر عبر الموقع

app.onasah.com



أناسة · ONASAH