دليل اللعبة

بلدان

سافر حول العالم
مع 6 ألعاب وأكثر

أناسة Onasah

طرق اللعب

1 الكبير يأكل الصغير

2 خبراء الأعلام

3 المستكشف الجغرافي

4 المحقق الدولي

5 مغامرات السفر

6 بناء الإمبراطورية

اضغط على اسم الطريقة للانتقال إليها مباشرة

طريقة اللعب 1

الكبير يأكل الصغير

أيّها أكبر مساحة؟ أكثر سكانًا؟ أعلى ناتجًا اقتصاديًا؟

الكبير يأكل الصغير

1. توزَّع 6 بطاقات على كل لاعب.
2. لكل جولة هدف بالتناوب: الأكبر مساحةً، ثم الأكبر في عدد السكان، ثم الأعلى في الناتج الاقتصادي السنوي، ثم العودة إلى المساحة وهكذا.
3. تبدأ أول جولة بالتنافس على الأكبر مساحة: يضع كل لاعب البطاقة التي يختارها مقلوبةً على الطاولة.
4. عندما ينتهي الجميع، تُكشف البطاقات وتُقارن الأرقام.
5. صاحب الرقم الأكبر يفوز بالجولة ويأخذ جميع بطاقاتها.
6. الجولة التالية على الأكبر في عدد السكان، والتي بعدها على الأعلى في الناتج الاقتصادي، ثم نعود إلى المساحة بالترتيب نفسه.

الفائز: من يأكل أكبر عدد من الدول

طريقة اللعب 2

خبراء الأعلام

هل تستطيع التعرّف على الدولة من علمها فقط؟

خبراء الأعلام

1. يسحب اللاعب الأول بطاقة، ويخفي اسم الدولة بيده ويُظهر البطاقة أمام اللاعبين الآخرين.
2. يحاول اللاعب الثاني التعرّف على الدولة.
3. إذا كانت الإجابة صحيحة أخذ البطاقة إلى مجموعته، وإذا أخطأ انتقل الدور إلى اللاعب الذي يليه.
4. إذا دارت البطاقة على الجميع ولم يعرفها أحد، تُكشف للجميع ثم توضع في كومة الدول غير المعروفة.
5. يسحب اللاعب الثاني بطاقة ويبدأ جولة جديدة، وهكذا تستمر الجولات حتى يُحدَّد الفائز.

الفائز: أول لاعب يجمع 7 بطاقات

طريقة اللعب 3

المستكشف الجغرافي

أول من يصل إلى الوجهة

المستكشف الجغرافي

1. توضع الخريطة على الطاولة.
2. تُسحب بطاقة وتُكشف لجميع اللاعبين.
3. أول لاعب يصل إلى الدولة على الخريطة يفوز بالجولة.

الفائز: أول لاعب يجمع 7 بطاقات

طريقة اللعب 4

المحقــــق
الدولــــي

دولة واحدة مخفية… وكل
سؤال يقرّبك من الإجابة

المحقق الدولي

1. يسحب اللاعب الأول بطاقة واحدة دون أن يُظهر منها شيئًا.
2. يطرح اللاعب الثاني سؤالًا إجابته «نعم» أو «لا» فقط. مثال: هل هي في آسيا؟
3. بعد السؤال تتاح له محاولة التخمين قبل أن ينتقل الدور؛ فإذا أصاب أخذ البطاقة إلى مجموعته.
4. ينتقل الدور إلى اللاعب التالي: يسأل ثم يخمّن، وهكذا حتى تُعرف الدولة المختارة.
5. تبدأ جولة جديدة، ويسحب البطاقةَ هذه المرة اللاعبُ الثاني.

الفائز: أول لاعب يجمع 7 دول

طريقة اللعب 5

مغامرات السفر

ابدؤوا في دولة وانطلقوا بين الدول

مغامرات السفر

1. تُفصل بطاقات دول آسيا عن بقية الدول.
2. تُسحب بطاقة من دول آسيا وتوضع مكشوفةً على الطاولة.
3. يُعطى كل لاعب 7 بطاقات.
4. من يملك دولة متاخمة بالحدود لإحدى الدول الموجودة على الطاولة يضعها بجانبها.
5. إذا لم يكن لدى اللاعب بطاقة مجاورة يسحب بطاقة إضافية.
6. تستمر اللعبة هكذا حتى ينتهي أول لاعب من بطاقاته.

الفائز: أول من يتخلّص من جميع بطاقاته

طريقة اللعب 6

بناء الإمبراطورية

انطلق من دولتك، ووسّع حدودك

بناء الإمبراطورية

1. تُفصل بطاقات دول آسيا عن بقية الدول.
2. تُخلط بطاقات دول الانطلاق الست: السعودية، باكستان، كازاخستان، الصين، الهند، روسيا.
3. يسحب كل لاعب بطاقة منها لتكون نقطة انطلاقه. وإذا كان اللاعبون أقل من ستة، تُعاد البطاقات التي لم تُسحب إلى كومة البطاقات.
4. توضع جميع بطاقات دول آسيا مقلوبةً على الطاولة بحيث لا يمكن معرفتها.
5. في دوره، يقلب اللاعب بطاقتين ليراهما جميع اللاعبين.
6. إذا كانت إحداهما مجاورة لإحدى دوله في الخريطة، سافر إليها وأخذها إلى إمبراطوريته.
7. إذا لم تكن مجاورة، تُعاد البطاقتان إلى مكانهما مقلوبتين، وينتقل الدور إلى اللاعب الذي يليه بالطريقة نفسها.

الفائز: صاحب أكبر عدد من البطاقات

بلدان

رحلة سعيدة حول العالم!

العب أكثر عبر الموقع

app.onasah.com

أناسة Onasah